

## Kalambury tematyczne

Gra polega na losowaniu haseł przez każdego z graczy (w poniższej propozycji hasłami są powiedzenia i przysłowia) oraz zaprezentowaniu go pozostałym osobom, które mają za zadanie je odgadnąć.

### Przebieg:

(0. Opcjonalnie: gracze przed rozpoczęciem kalamburów mogą przejrzeć „bazę” haseł [przysłów] do wylosowania oraz omówić ich znaczenie.)

1. Jeden z graczy rzuca kostką do gry, w celu wylosowania sposobu prezentacji hasła.

- **1 lub 2 oczka – POKAZYWANIE** – po wylosowaniu hasła gracz pokaże je używając gestów, mimiki, ruchów rąk itp.; nie wolno niczego mówić;
- **3 lub 4 oczka – RYSOWANIE** – po wylosowaniu hasła trzeba będzie je narysować na kartce (bez użycia liter); nie wolno niczego mówić;
- **5 lub 6 oczek – MÓWIENIE** – po wylosowaniu hasła opowiemy o nim, ale nie będzie wolno używać słów, które pojawiły się w treści hasła.

2. Gracz losuje hasło (napisane lub wydrukowane na kartce), w taki sposób, by pozostali uczestnicy nie widzieli, co wybrał.

3. Informuje pozostałych o tym, ile słów zawiera jego hasło.

4. Gracz pokazuje hasło na jeden ze sposobów, w zależności od tego, co „wykulał” (pokazywanie, rysowanie lub mówienie), pozostali zgadują. (Opcjonalnie: osoba która odgadła przysłowie, wyjaśnia jego znaczenie.)

5. Przyznanie punktów: 1 punkt osobie, która prezentowała hasło oraz 1 punkt dla gracza, który je odgadł. Jeśli nikt nie odkrył hasła, punkty nie są przyznawane.

6. Kolejni gracze prezentują hasła w ten sam sposób.

7. Wygrywa osoba z największą ilością punktów.

**Propozycje haseł do losowania** (gracze mogą je wspólnie przejrzeć przed grą):

Gdzie dwóch się bije, tam trzeci korzysta.
Nie ma róży bez kolców.
Budować zamki na piasku.
W marcu jak w garncu.
Co za dużo – to niezdrowo.
Gdy się człowiek spieszy, to się diabeł cieszy.
Idzie luty, podkuj buty.

Kłamstwo ma krótkie nogi.
Nie rzucaj słów na wiatr.
Każdy kij ma dwa końce.
Mieć dwie lewe ręce.
Nie chwal dnia przed zachodem słońca.
Przyszła koza do woza.
Przyganiał kocioł garnkowi, a sam smoli.
Jedna jaskółka wiosny nie czyni.
Raz na wozie, raz pod wozem.
Ręka rękę myje.
Słuchaj uchem, a nie brzuchem.
Gość w dom, Bóg w dom.
Nie wywołuj wilka z lasu.
Czuć się jak ryba w wodzie.
Nie czyń drugiemu, co tobie niemiłe.
Nauka nie poszła w las.
Strach ma wielkie oczy.
Tonący brzytwy się chwyta.
W zdrowym ciele zdrowy duch.
Z deszczu pod rynnę.
Jak kamień w wodę.
Im mniej wiesz, tym spokojniej śpisz.
Szewc bez butów chodzi.
Lepszy rydz niż nic.
Kombinuje jak koń pod górę.
Co dwie głowy, to nie jedna.
Z wielkiej chmury mały deszcz.
Krowa, która dużo ryczy, mało mleka daje.
Z dużej chmury mały deszcz.
Żeby kózka nie skakała, to by nóżki nie złamała.
Ładnemu we wszystkim ładnie.
Nie udawaj Greka.
Czas to pieniądz.
Lepiej dmuchać na zimne
Trafiło się ślepej kurze ziarno.
Apetyt rośnie w miarę jedzenia.
Jeśli wejdiesz między wrony, musisz krakać jak i one.
Jajko mądrzejsze od kury.
Kwiecień-plecień co przeplata – trochę zimy, trochę lata.
<i>(inne propozycje graczy)</i>